

{交大x台積電x南寮國小不插電程式桌遊課程}

以未來人才資訊素養概念出發，
使用《Coding Ocean：海霸》與不插電遊戲-動物ABC
激發學生了解抽象程式概念的動機，
並且培養具備運算思維的素養。

日期:週三13:30至16:30，10月30日-中年級；11月27日-高年級。

名額:每梯次24位小朋友。

地點:南寮國小二年丙班教室。

報名方式:10月23日8時40分起持報名表至教務處報名(額滿為止)

備註:報名後錄取同學將會在10月28日前收到活動通知

課程內容:

時間	課程名稱	內容	目的
13:30-14:20	海霸桌遊 藏寶圖模式	運用海霸藏寶圖 分析過程了解運算思維 以及學習程式的方法	了解運算思維能運用 不插電的方式具體呈現
14:20-14:35	休息時間		
14:35-15:25	海霸桌遊 對戰模式	進行海霸桌遊對戰教學 讓同學熟悉 指令如何活動	了解如何運用運算思維 在不同的情境
15:25-15:40	休息時間		
15:40-16:30	不插電課程- 動物ABC	透過辨識三個長得很像 但是卻不一樣的動物 了解AI原理	透過實體活動 了解AI運作的機制

授課老師：程式老爹創辦人徐煊博

papacode.edu@gmail.com line:@papacode

海霸對戰模式:

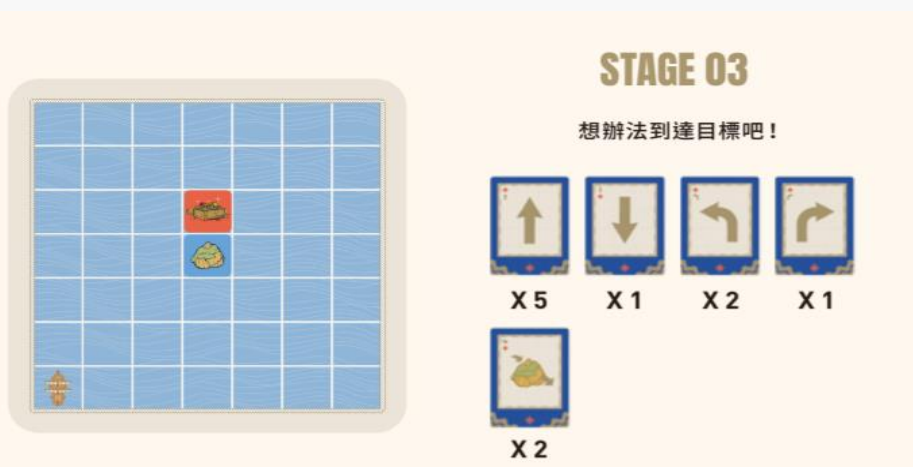
海霸是一款以海盜尋寶為主題的桌遊，玩家透過出牌的方式來模擬程式的編寫，並控制自己的小船，還要在棋盤式的陣地戰中想辦法率先取得對方的寶藏。



海霸藏寶圖模式:

以下圖為例，左邊的棋盤上為此關卡的配置，右邊為關卡可以使用的卡牌。

關卡會設計一些巧思，讓學生需運用運算思維解決眼前的問題。學習過程中鼓勵學生表達出自己遇到的問題與想法，與同伴交流並學習在嘗試錯誤中解決問題(Debug)。



程式桌遊課程報名表

我是____年____班 姓名:_____

我要報名 ☐ 10/30(三)下午的場次(中年級)

☐ 11/27(三)下午的場次(高年級)

家長同意簽名:_____

家長聯絡電話:_____

1.報名方式:10月23日8時40分起持報名表至
教務處報名(額滿為止)

2.報名後錄取同學將會在10月28日前
收到活動通知