

# Unreal

## 虛擬實境開發實務人才培訓計畫

### 說明會: 109.07.24

交通便捷-捷運MRT  
忠孝新生站 300M



課程活動-詳情請掃右方QR-CODE

或 Google 搜尋「臺北科大虛擬實境開發實務  
人才培訓計畫」至臺北科大推廣教育中心網  
頁查詢！



主辦單位: 國立臺北科大進修部 / 協辦單位: TXI AVR+ School

| 模組                     | 課程          | 內容                                                                        |
|------------------------|-------------|---------------------------------------------------------------------------|
| Unreal<br>虛幻引擎<br>開發實務 | Blender 建模  | 3D 概論<br>設定與原理講解離模示範<br>場景建立與應用<br>掃描後模型導入<br>燈光、運鏡及輸出(單/多張/動畫)、材質介紹及應用   |
|                        | Unreal 美術初階 | 安裝地形, 燈光, 材質<br>Post Process<br>Unreal 美術初階<br>Particle 粒子系統              |
|                        | Unreal 開發實務 | C++<br>Blueprint 程式模塊<br>小遊戲製作<br>Unreal Demo製作<br>Vive與其它VR設備導入<br>除錯與優化 |